

社会数理・情報インスティテュート

平成28年度 卒業研究発表会

平成29年2月14日(火) 2号館232教室

午前(10:00~12:00) 集合時間 9:30

1. オタクを対象とした価値ある販売戦略は果たして存在するのか?
2. 今、を見る信号 ~ 信号の台数処理システムを利用して ~
3. トピックモデルについて
4. ヘイス推定と共役事前分布
5. 学校のクラス形成を考える ~ 孤立と人間関係のでき方 ~
6. ○×ゲーム ~ アプリケーションの概要 ~
7. ○×ゲーム ~ アプリの構成 ~
8. ○×ゲーム ~ MiniMax 法とそれを改良した α - β 法 ~

午後(13:00~15:30)

9. Android + AI ~ TensorFlow MNIST_EXPERT ~
10. Android + AI ~ 脳(AI)の精度の向上 ~
11. 手書き数字認識アプリ°
12. 計算アプリ°
13. MCMC による野球の戦力アプローチ
14. ハーコレーションと臨界確率
15. 同色セルをカウントする為の再帰アルゴリズム
16. ランダムウォークと株価予想
17. 人間社会におけるマスコミの影響力
~ミツハチの集団決定をもとに考える~