

社会数理・情報インスティテュート

平成 23 年度 卒業研究発表会

平成 24 年 2 月 14 日 (火) 1824 番教室

午前 (09:30～)

白石ゼミ プロジェクト" M "	1
プロジェクト" M " の概要	2
Open GL ES について	4
パーティクルについて	6
OpenGL ES とパーティクルを用いたアプリの説明	8
InterfaceBuilder を用いたもぐら叩き	10
標準形ゲーム ～囚人のジレンマにおける状況～	13
コンフリクト解析とメタゲーム分析	14
ハイパーゲーム ～ご認識を伴うゲーム～	16
展開形ゲーム ～繰り返しゲームにおける最適解について～	18
ロジスティック回帰分析	20
ギャンブラーの破産問題	22

午後 (13:30～)

セイバーメトリクス ～見えないものを数値化する～	24
複雑ネットワーク	26
回帰分析 ～ベクトルを用いて、回帰分析を絵でみる～	28
パターン認識を用いた機械学習	30
在庫管理における OR ～需要の変動に強い在庫管理方法を！～	32
Bayes 推定法と MC モデル	34
スケジューリング ～期日までの作業の完了と変動する作業時間～	36
項目応答理論	38
時系列データ解析 ～生体のゆらぎとリズム～	40