令和6年度 卒業研究発表会

令和7年2月10日（月） 18号館2階1824教室

午前（10:00～12:30）

1. DID を用いた分散型認証システムの構築
2. Unity でシューティングゲーム制作
3. 人気な曲の特徴とは
4. ルービックキューブ作成
5. サガン鳥栖の観客動員数に関する分析
6. 電力調達のリスク回避的な意思決定
7. 2D のホームランダービーのアプリ
8. ベクトルの内積を用いたサイコロゲームの作成
9. USD/JPY 為替チャートにおけるファンダメンタルズ要因の影響検証

午後（13:15～15:40）

10. 分枝限定法によるチーム編成最適化
11. 感情分析を取り入れた日記アプリの作成
12. ボードゲーム「コントラスト」の対戦 AI を作る
13. プロ野球において送りバントは効率的な作戦なのか
14. 鉄道網の接続時間の最適化
15. 無人冷凍餃子販売店における最適発注システム
16. 福岡市中心部におけるコンビニエンスストアの立地戦略
17. 空間を考慮した感染症流行モデル
18. Flask によるアニメ検索システムの構築