

# 令和5年度 卒業研究発表会

令和6年2月9日(金) 14号館5階1451教室

午前(10:00~)

1. Webサイトの作成とレスポンシブデザイン
2. クラスの継承を用いた3Dアクションゲームの作成
3. PHPを用いた冷蔵庫管理システムの構築
4. サッカーのシミュレーション
5. 交通規制による渋滞
6. パルクールを生涯スポーツとして日本で発展させていくには
7. 摂食障害についての国際比較 ~有病率に大きく影響しているものとは~

午後(13:00~)

8. スケジュール管理と思い出アプリの作成
9. Unityを用いたリズムゲームの作成
10. エレベーターの待ち行列
11. 避難所での支援物資のニーズ調査
12. サッカーにおけるスタッツ
13. プロ野球のドラフト会議における良い行動
14. 英語の次の学ぶなら何語?